

BIBLIOTEKA SZKOLNA
I
SAMORZĄD UCZNIOWSKI

ZAPRASZAJĄ

DO



INTERAKTYWNEGO SALONU WRÓŻB

Z OKAZJI

ANDRZEJEK



KORZYSTAJCIE Z LINKU:

<http://www.dobrysennik.pl/wrozby?fbclid=IwAR3vXe4Lel5W4uHB5ZPFoEj6eHCdBof7W3gO8X7Rx5d-9RnmiBFGxBFnC0M>



A TUTAJ ZNAJDZIECIE TRADYCYJNE ZABAWY ANDRZEJKOWE:

Imiona

Dookoła brzegów miski, która jest wypełniona wodą, przyklejone są karteczki, na których napisane są imiona chłopców (dziewcząt). Każdy wrzuca do wody nadpaloną zapałkę, ja zamieszam wodę. Gdy woda się ustoi, zapałka zatrzyma się, a nadpalona główka wskaże kartkę, na której znajduje się imię przyszłej sympatii. (pomocze: miska plastikowa, kartki z imionami, taśma klejąca, woda, nadpalone zapałki)

Numerologia

Numerologia jest najstarszą wiedzą magiczną; z daty urodzenia można odczytać cechę charakteru (gdy data urodzenia składa się z dwóch cyfr to je sumujemy np. 29 czyli $2+9 = 11 = 1+1 = 2$). Podaj mi dzień swojego urodzenia, a ja podam ci po obliczeniach cechy twojego charakteru:

Urodziłaś się pod cyfrą , zatem według naszej wróżby jesteś:

1. ambitny(a) i pewny(a) siebie
2. łagodny(a) i wrażliwy(a)
3. dynamiczny(a) i godny(a) zaufania

4. uparty(a) i sentymentalny(a)
5. pogodny(a) i impulsywny(a)
6. serdeczny(a) i towarzyski(a)
7. romantyczny(a) i trudny(a) we współżyciu
8. zamknięty(a) w sobie i niedoceniany(a)
9. niezależny(a) i pełen(a) pasji

Kim będę?

Na stole rozkładamy kolorowe rysunki. Każdy uczestnik wybiera sobie rysunek (wszyscy muszą wybrać rysunki, zanim prowadząca powie o co chodzi) i od wróżki dowiaduje się kim zostanie

Rzucanie kości

Zamieszaj kostki w dłoni i wyrzuć na zaznaczone pole. Policz wszystkie wyrzucone oczka. A teraz odczytam twoje przeznaczenie:

- 3 - szczęście
- 4 - przykrości
- 5 - spełnienie marzeń
- 6 - coś zgubisz
- 7 - kłopoty w szkole
- 8 - coś wisi w powietrzu
- 9 - poznasz nowego przyjaciela
- 10 - będziesz mieć rodzeństwo
- 11 - złapiesz katar
- 12 - dobre wieści
- 13 - smutek
- 14 - możesz liczyć na pomoc
- 15 - potrzebujesz opieki
- 16 - podróż
- 17 - zmiana planów
- 18 - wielki sukces

(pomoc: 3 kostki)

Lanie wosku przez dziurkę od klucza

Klucz ma symboliczne znaczenie. Oznacza otwieranie wszystkich tajemnic. Z zastygłego kształtu wosku, wychowankowie próbują odgadnąć co przyniesie im los w życiu.

Spodeczki

Pod trzema spodeczkami należy schować: obrączkę, monetę i listek. Czwarty spodeczek należy pozostawić pusty. Następnie należy spodeczki zamienić miejscami oraz wybrać jedną z nich. Jeżeli trafimy na obrączkę - czeka nas miłość, listek - ślub, monetę - pieniądze. Natomiast pusta filiżanka oznacza, że nowy rok nie przyniesie nic nowego w życiu.

Magiczne kubeczki

Pod siedmioma kubeczkami umieszczamy: bursztyn, liść laurowy, kostkę cukru, balonik, piórko, monetę. Następnie losujemy kubeczek. Jeżeli trafimy na:

bursztyn – życie w podróży,
liść laurowy – życie pełne przygód,
kostka cukru – życie słodkie,
balonik – życie barwne i ciekawe,
piórko – życie twórcze,
moneta – życie bogate i dostatnie

Sprawdź z kim los cię połączy

Na stoliku z jednej strony leżą karteczki na odwrocie których znajdują się imiona chłopców, po drugiej zaś stronie znajdują się karteczki z imionami dziewcząt. Uczestnicy zabawy losują karteczkę by dowiedzieć się jakie imię w przyszłości będzie nosił ich wybranek.

Wróżby z kartami

Na stoliku rozłożone są karty, uczestnik zabawy podchodzi i wybiera jedną z nich, zaś wróżka odczytuje związaną z tą kartą wróżbę:

6 – aby poprawić atmosferę w szkole lepiej nie plotkuj

7 – szykują się niespodzianki. Miłe lub złe. To będzie zależało od Ciebie. Może ogarnąć Cię nagły lęk. Nie bój się. Ciesz się tym, co masz.

8 – ostatnio niezbyt dobrze Ci się wiodło w szkole, ale nie poddawaj się. Koniec kłopotów blisko.

9 – możesz trochę się nudzić, narzekać. Rzeczywiście te najlepsze dni wciąż przed Tobą. Skoncentruj się na odrabianiu lekcji. To co masz zrobić dziś – zrób dziś !

10 – karta wróży ci wiele rozrywek. Jakieś miłe spotkanie, dyskoteka, ciekawy film w kinie.

Walet – nie szalej podczas zabaw – możesz złamać nogę!

Dama – rok będzie pracowity i trzeba będzie zrezygnować z niektórych przyjemności.

Król – nie wywołuj niepotrzebnych spięć i nie kłóć się z koleżanką lub kolegą.

AS – dobre pomysły i pracowitość doczekają się uznania w szkole / pracy w postaci nagrody

Mowa kwiatów

Na stoliku leżą kartoniki z rysunkami kwiatów. Uczestnik wybiera ulubiony kwiat, a wróżka wyjaśnia, co dany kwiat przepowiada.

Aster – uważaj, czekają cię kłopoty.

Fiołek – to symbol niewinności, pokory, skromności. Jesteś stały w uczuciach, czeka cię miła niespodzianka.

Bez – czeka cię miłe towarzystwo.

Dalie – czekają cię sukcesy w życiu.

Jemiola – symbol nieśmiertelności, zgody, życia, wybaczenia.

Lilia – kwiat chwały i piękna, majestatu, samotności.

Mak – symbol upojenia, marzeń, często niezgody.

Narcyz – symbolizuje kapryśność, próżność, samouwielbienie.

Róża – symbol wieczności, piękna a zarazem kruchości, wielkiej romantyczności i tajemniczości, wróży dobrobyt.

Stokrotka – dobieraj starannie przyjaciół.

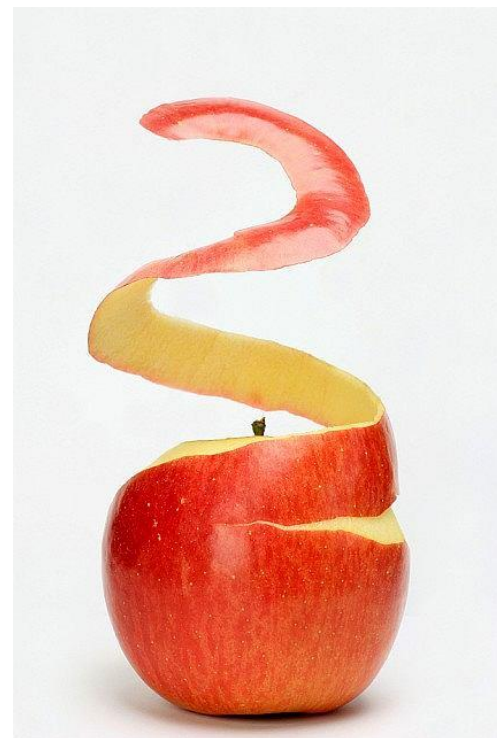
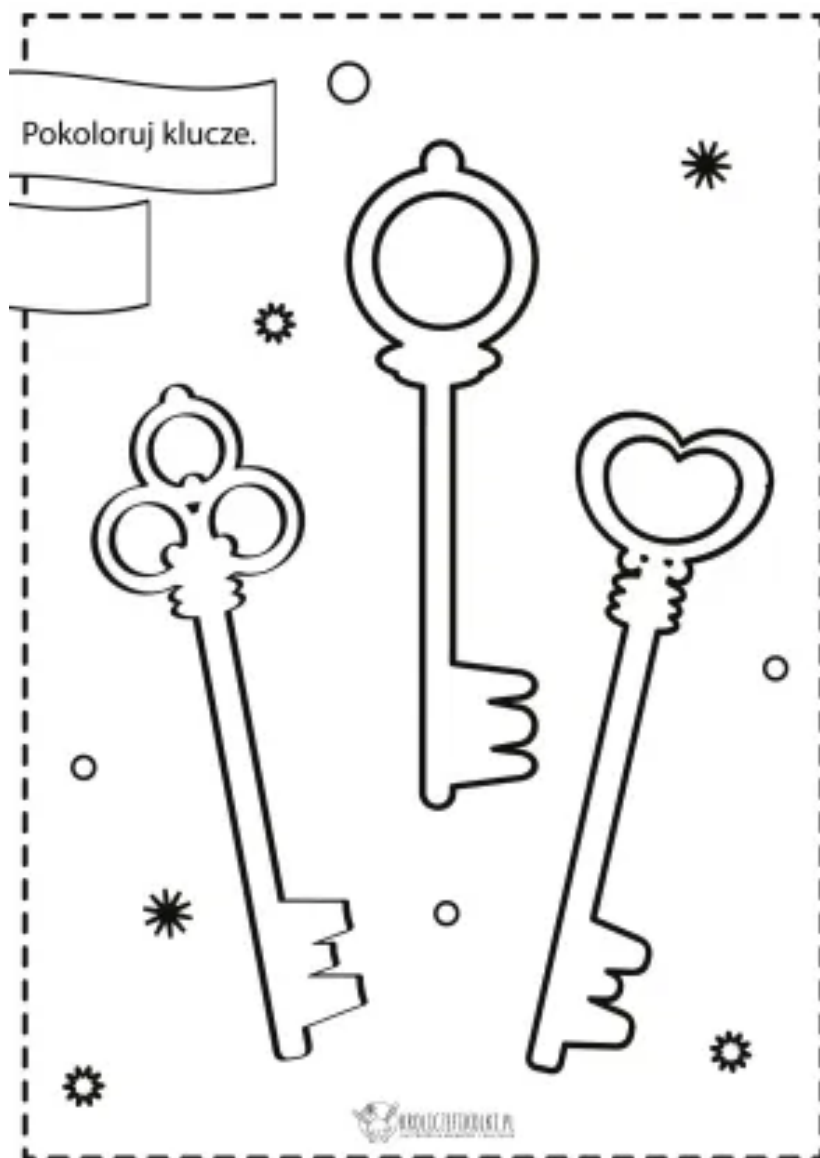
SERCE I STRZAŁA

- Z kartki papieru należy wyciąć serce i napisać na nich imiona. Następnie igłą druga osoba przekłuwa serce i sprawdza jakie będzie imię przyszłej ukochanej lub ukochanego.
- Jeżeli nie trafiło się w żadne imię na miłość będzie trzeba jeszcze poczekać.



<http://i.wp.pl/a/f/jpg/28025/wrozba1.jpg>





UDANEJ ZABAWY

